Ce programme permet d'exécuter en langage machine (langage C) un programme soumis en langage assembleur.

Pour utiliser la machine à pile, veuillez ajouter le fichier d’extension .txt au dossier du projet. Vous pouvez ajouter autant de fichier que vous voulez et les exécuter un à un.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

La compilation se fait avec : gcc -o simulateur \*.c

Une image contenant texte, équipement électronique, afficher, capture d’écran

Description générée automatiquement

L’exécution se fait avec: ./simulateur <nomFichier>.

Par exemple si le nom de mon fichier est fibo.txt j’exécute avec ./simulateur fibo.txt dans la ligne de commande.

Une image contenant texte, équipement électronique, afficher, capture d’écran

Description générée automatiquement

Les instructions autorisées sont les suivantes :

-pop -push

-iPop -iPush

-push# -call

-ret -jmp

-jpc -write

-read -rnd

-dup -op

-halt

Bonne utilisation :-)